（运营商版）

AndroidSDK开发者指南

1 CP接入基本流程 4

2. 技术接入基本步骤  4

2.1 添加项目需要的资源 4

2.2配置SOURCE\_ID和SOURCE\_NAME 5

2.3 配置AndroidManifest.xml 6

2.4 添加代码（可参照样例工程） 7

2.4.1 初始化SDK 7

2.4.2 添加计费代码 8

2.4.3 处理计费结果 10

2.5注意事项 11

3分渠道打包指南 12

3.1创建对应的渠道信息 12

4.附录错误码 14

## 2. 技术接入基本步骤

### 2.1 添加项目需要的资源

### 2.3 配置AndroidManifest.xml

* 添加以下权限

|  |
| --- |
| <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />  <uses-permission android:name="android.permission.READ\_SMS" />  <uses-permission android:name="android.permission.SEND\_SMS" />  <uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE\_SMS" />  <uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE" />  <uses-permission android:name="android.permission.BROADCAST\_SMS" />  <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE" />  <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE\_WIFI\_STATE" />  <uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE" />  <uses-permission android:name="android.permission.MOUNT\_UNMOUNT\_FILESYSTEMS" />  <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE" />  <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE\_NETWORK\_STATE" />  <uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_SETTINGS" />  <uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM\_ALERT\_WINDOW" />  <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION" />  <uses-permission android:name="android.permission.GET\_TASKS" /> |

* 在 application 子节点下添加

|  |
| --- |
| <service android:name="com.qy.pay.a.e" />  <activity android:name="com.qy.pay.a.b" android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|navigation|orientation" /> |

### 2.4 添加代码（可参照样例工程）

接口类：**import** com.qy.pay.listener.PayAgent;

##### 2.4.1 初始化SDK

|  |
| --- |
| PayAgent.*init*(**this**); |

* **参数定义**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 类型 | 长度 | 是否可以为空 | 备注 |
| **this** | Activity | - | 否 | 当前activity |

##### 2.4.2 添加计费代码

* **接口定义**

|  |
| --- |
| PayAgent.*pay*(**this**, **new** Handler() {  @Override  **public** **void** handleMessage(Message msg) {  Bundle b = msg.getData();  **if** (b != **null**) {  **int** code = b.getInt("code", -1);  String msg1 = b.getString("msg");  **if** (code == 0) {  //支付成功  } **else** {  //支付失败  }  }  }  }, pointNum, money); |

* **参数定义**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 类型 | 长度 | 是否可以为空 | 备注 |
| **this** | Activity | - | 否 | 请求支付的activity |
| money | 整形 | 1-11 位 | 否 | 商品单价(单位: 分) |
| pointNum | String |  | 否 | 计费点（我方配置提供） |

### 2.4.4

打包如需更改渠道号请修改

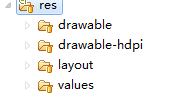


|  |
| --- |
| QY\_APP\_KEY 由我方运营配置提供（请勿擅自乱填，否则无法计费本方概不负责）  QY\_CHANNEL\_ID 可由CP自由填写（不超过80位） |

### 2.4.5

添加资源文件

将res目录下，如下图这些文件添加到项目对应目录下



### 2.5注意事项

* 添加jar

确认PaySDK1.0.1.jar导入成功。

* 混淆请添加

-keepattributes Signature

-keepattributes \*Annotation\*

* 权限

确认所需的权限都已经添加。确认application子节点下代码配置完成。如果在Eclipse中出现错误提示，请clean工程

* API使用

确认已调用成功初始化方法

* 联网检查

确认手机已成功连入网络。